UASD 2023-20/ INF-515/ Alejandro Alcántara LAB 03

NOMBRE : Ismael Bernardo

MATRICULA: 100284129

APELLIDO: Nuñez Feliz

SECCIÓN: 08

TEMA: Entrada / Salida con Java I.

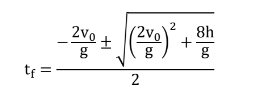
**3.1 De acuerdo con las reglas de precedencia de los operadores, escriba las siguientes fórmulas matemáticas en notación computacional:**

Ejemplo resuelto:

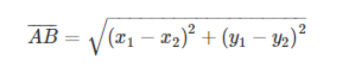
y = ((x – 1) \* z) / (2 \* z – 4 \* t + 1)

Resultado: y = (w\*z + Pow((t\*x),2)) / x + w + 1

Resultado: t = ((2\*y) – x + 1)(z + y) / 4\*y



Resultado: tf = (-(2\*v / g) +- sqrt((+(2\*v / g)) + ( 8 \* h / g))) / 2



Resultado: AB = sqrt(pow((x1-x2),2) + pow((y1 – y2),2))

**3.2 Escribir un programa para dedicar un poema de amor a las personas que usted desee. Este programa pedirá el**

nombre de la persona por teclado y luego, escribirá lo siguiente:

Querido(a) {nombre de la persona}

…………………………..

…………………………..

…………………………..

…………………………..

Autor: {autor}

**Pegar código fuente:**

public class Poema {

    public static void main(String[] args) {

        System.out.println("Escriba el nombre de la persona que ama");

        String name = System.console().readLine();

        System.out.println("Querido(a) " + name + " A veces tengo ganas de ser cursi\r\n" + //

                "para decir: La amo a usted con locura.\r\n" + //

                "A veces tengo ganas de ser tonto\r\n" + //

                "para gritar: ¡La quiero tanto!\r\n" + //

                "\r\n" + //

                "A veces tengo ganas de ser niño\r\n" + //

                "para llorar acurrucado en su seno.\r\n" + //

                "\r\n" + //

                "A veces tengo ganas de estar muerto\r\n" + //

                "para sentir,\r\n" + //

                "bajo la tierra húmeda de mis jugos,\r\n" + //

                "que me crece una flor\r\n" + //

                "rompiéndome el pecho,\r\n" + //

                "una flor, y decir:\r\n" + //

                "Esta flor, para usted.");

    }

}

**Pegar los capture de la compilación y la corrida del programa:**

